

## Regulamento de Prova Especial - 2013

### Duelo 20 Segundos

atualizado em 30 de dezembro de 2012

#### I- Finalidade

Regulamentar a prova de Duelo 20 Segundos no âmbito da Confederação Brasileira de Tiro Esportivo e de suas Filiadas.

#### II- Descrição da Prova

##### a) Distância

25 (Vinte e cinco) metros.

##### b) Alvo

De Tiro Rápido com uma obréia branca de 5 (cinco) cm de diâmetro no centro.

##### c) Posição

De pé sem nenhum tipo de apoio.

##### d) Empunhadura

Com uma ou duas mãos, a critério do atleta.

##### e) Ensaio

Não haverá ensaio.

##### f) Prova

4 (quatro) séries de 5 (cinco) tiros em 20 (vinte) segundos por série.

##### g) Comandos

- "Seu tempo de 1 minuto de preparação começará a partir de agora"
- "30 (trinta) segundos após o comando de "carregar" haverá o comando de "atenção"
- O comando de "descarregar" poderá ser dado a qualquer momento que for necessário.
- Ao final da prova será dado o comando "Prova encerrada – armas em segurança".

Obs.: 1- Armas em segurança significa: abertas e descarregadas sobre a bancada ou em seus invólucros.  
2- Não é permitido o municiamento durante o tempo de preparação.

As armas deverão ser empunhadas, com uma ou duas mãos e apontadas para o solo, braços estendidos e fazendo um ângulo não superior a 45º (quarenta e cinco graus) com a vertical.

1. Os alvos serão fechados, reabrindo após 7 (sete) segundos, permanecendo abertos durante 20 (vinte) segundos, tempo em que deverão ser realizados os 5 (cinco) tiros.
2. Encerrada a série, haverá tempo de 40 (quarenta) segundos para recarregar. A cada nova série haverá o comando "atenção".

##### h) Falhas de munição ou de arma

Serão consideradas como zero.

##### i) Tiro cruzado

Serão considerados como zero. O atleta que atingir o alvo de outro concorrente, quando identificado, será penalizado em 2 (dois) pontos, não podendo repetir o próprio disparo. Na impossibilidade de se identificar qual é o tiro cruzado, será computado o valor mais alto, cabendo ao atleta que desejar que não lhe seja atribuído um impacto em seu alvo informar imediatamente ao árbitro.

##### j) Apuração

Os alvos deverão ser apurados na linha de tiro, sempre que possível, ao final das 4 (quatro) séries.

##### k) Penalização para tiros dados a mais.

Serão computados os vinte impactos mais baixos e aplicada uma penalização de menos 5 (cinco) pontos no total.

## Regulamento de Prova Especial - 2013

### Duelo 20 Segundos

atualizado em 30 de dezembro de 2012

#### III- Divisões

- a) Revólver Calibre Menor**  
Calibre .22 com cano de até seis polegadas.
- b) Revólver Calibre Maior**  
Calibres .32, .38, .357 Mag., .44 Mag. e .45 com cano de até seis polegadas.
- c) Revólver Snub**  
Calibres .32, .38 e .357 com cano de 2 (duas) ou 3 (três) polegadas.
- d) Pistola Calibre Menor**  
Calibres .22 LR, 6,35mm com cano de até seis polegadas.
- e) Pistola Calibre Maior**  
Calibres 7,65, .380, .38 Super Auto, 9mm, .40, ou .45 com cano de até seis polegadas.

#### Observações

- As divisões de Revólver serão disparadas em ação dupla ou simples, a critério do atleta.
- Para fins de manutenção será aceita a utilização de componentes similares aos originais em forma, dimensão e função, mesmo que adaptados de outra arma permitida.
- Não serão permitidas pistolas utilizadas nas provas regulamentadas pela ISSF, tais como: Walther GSP e OSP, Pardini SP1, HP, GPE e K22(Pst), Feinwerkbau AW93, Hammerli P20, 208, 240 e 280, Morini CM84E, CM82M e CM32 e outras similares.
- Não é permitido o uso de calças, sapatos ou botas de tiro ou qualquer outro equipamento, acessório ou expediente que vise facilitar o tiro, ou ainda, que contrarie o espírito destas regras.

#### IV- Desempate

Se dará pelos itens abaixo nesta ordem:

- Maior número 10, 9 e assim sucessivamente.
- Sorteio