

Regulamento de Provas Especiais

SNIPER – Ar Comprimido

I- Finalidade

Estabelecer normas e regulamentar a prova SNIPER de Ar Comprimido.

II- Objetivo

- a) Aplicar as teorias e fundamentos do tiro de precisão no ar comprimido;
- b) Estimular a prática do Tiro com carabinas de ar em grandes distâncias.

III- Descrição da Prova

a) Distância

50 (Cinquenta) metros;

b) Alvo

Alvo de carabina olímpica 22. Os alvos consistirão em oito alvos de prova e um alvo de ensaio

c) Posição

Deitado diretamente no chão do posto de tiro ou sobre um tapete.

d) Apoio

Os apoios dianteiros podem manter contato com a parte do fuste (forend) do rifle em frente do protetor do gatilho (guarda mato – trigger guard). Os apoios traseiros podem suportar a parte traseira do rifle. Os apoios dianteiros e traseiros não podem ser conectados um ao outro e os apoios não podem ser fixados ao chão de maneira nenhuma. Sistemas mecânicos de “retorno ao ponto exato de disparo” (rail gun) não serão permitidos. Um bipé ou apoio unido ao rifle é permitido, desde que não esteja de nenhuma maneira fixado ao chão.

e) Ensaio

Número de disparos livre, incluso no tempo de prova.

f) Prova

40 (quarenta) disparos para a prova mais os disparos de ensaio, em quarenta e cinco (45) minutos. Deverá ser dado 5 disparos em cada alvo de prova. Para que o alvo seja trocado após os cinco disparos, o atirador deverá apertar uma campainha ao lado da sua posição, ou na ausência dessa, informar ao árbitro da prova para que a troca seja efetuada.

g) Comandos

- "Seu tempo de 5 minutos de preparação começará a partir de agora"
- Após 5 minutos, "Começar".
- Após 39 minutos "Resta 1 minuto"
- O comando de “descarregar” poderá ser dado a qualquer momento que for necessário.
- Ao final da prova será dado o comando “Prova encerrada – armas em segurança”.

Obs.: Armas em segurança significa: abertas e descarregadas sobre a bancada ou em seus invólucros.

h) Tiro Cruzado

Em caso de um tiro cruzado, tal fato deverá ser imediatamente comunicado ao árbitro. O tiro cruzado não será contado no alvo que foi atingido acidentalmente. O autor do disparo cruzado, quando identificado, será punido em 10 (dez) pontos na contagem final.

Se o disparo cruzado impactar um alvo em que um tiro legítimo já tenha sido efetuado e na impossibilidade de determinar qual disparo pertença a que atirador, será considerado o valor mais elevado.

i) Apuração

A borda de pontuação de maior valor será usada. Se o furo do disparo tocar na borda do anel de maior valor, a contagem mais elevada será concedida. Os rasgos no papel não são contados, somente a parte do furo do tamanho do projétil.

Regulamento de Provas Especiais

SNIPER – Ar Comprimido

Se qualquer alvo tiver mais que cinco furos múltiplos, usar para contagem os cinco furos com valores mais baixos.

Os gabaritos marcadores podem e devem ser usados para verificar os furos que estão demasiados perto da borda de maneira a certificar o valor do impacto corretamente. Se um gabarito marcador estiver sendo usado, o mesmo deve ser introduzido somente uma vez no furo do impacto, um “P” deve ser escrito ao lado da contagem aferida. Deve-se ter muito cuidado ao usar gabarito marcado, pois um furo ampliado pode invalidar uma contagem. Se não for possível determinar se o furo realmente quebrou a beira do anel mais elevado seguinte, a contagem mais baixa deve ser dada.

A pontuação X é usada para os casos de desempate. Se um concorrente é desqualificado por qualquer razão, tal como uma violação do equipamento, a contagem deve ser relatada como “DQ”. O diretor da competição relatará a razão para o DQ nos resultados da competição. Se um concorrente não completou seu alvo no tempo atribuído, a contagem estará relatada como “DNF”.

j) Penalização para tiros dados a mais.

Serão computados os quarenta impactos mais baixos e aplicada uma penalização de menos 2 (dois) pontos no total.

k) Categorias.

Todas as provas serão disputadas nas categorias gênero Masculino e gênero Feminino.

IV- Divisões

a) Ar Comprimido

Tipo de Ação: qualquer tipo de ação é aceito

Limite de Peso: não há limite;

Cano: não há limite;

Luneta: não há limitação de zoom;

Coronha: não há limite, não se permitindo “rail gun”.

Fica autorizado o uso de carabinas de pressão por ação de mola ou gás de qualquer calibre não superior a 5,5mm

V- Desempate

Se dará pelos itens abaixo nesta ordem:

- Maior número de centros olímpicos (X), 10, 9 e assim sucessivamente.
- Sorteio

VI- Equipamentos Permitidos

Luneta com ou sem aumento;

Bandoleira para transporte;

Supressores;

Bipé retrátil ou apoio da própria carabina;

Apoios dianteiros (tripé, sand bag) e traseiros (rear bag) sem estarem interligados;

Soleira regulável;

Mochila para suporte da carabina;

Almofada de coronha (rear bag);

Luvas ou munhequeiras;

Livro de anotações (DataBook);

Lápis, canetas, calculadoras, relógios, cronômetros;

Boné, chapéu, cachecol.

VII- Equipamentos Não Permitidos

Qualquer tipo de programa para cálculo balístico;

Regulamento de Provas Especiais

SNIPER – Ar Comprimido

Equipamentos de tiro olímpico tais como: casaco de tiro, bandoleira de tiro, botas de tiro, calças de tiro ou qualquer outro equipamento que aumente a estabilidade;

VIII- Normas Disciplinares

- a) É proibido fumar na linha de tiro.
- b) É terminantemente proibido a ingestão de qualquer tipo de bebida alcoólica, a constatação deste item acarretará em desclassificação do competidor e 3 (Três) provas de suspensão;
- c) A alteração dos alvos ou o uso de má fé acarretará em desclassificação do competidor e 1 (uma) prova de suspensão;
- d) Não será permitido junto aos participantes nenhum recipiente contendo qualquer tipo de líquido, o não cumprimento deste item acarretará em advertência;
- e) Entre as trocas de alvo o Atirador só poderá sair de sua posição (deitado), para efetuar recarga de ar;
- f) Durante a troca dos alvos, se o árbitro ficar visível, o Atirador deverá manter sua arma descarregada e sem o magazine, travada, ferrolho aberto e não poderá efetuar nenhuma correção ou ajuste em sua arma enquanto os árbitros fazem a troca dos alvos, o não cumprimento deste item acarretará em desclassificação do competidor;
- g) O Atirador só poderá manusear sua arma dentro das áreas demarcadas e próprias para essa finalidade, o não cumprimento deste item acarretará em desclassificação do competidor;
- h) O Atleta ao dirigir-se ao Diretor da Prova deverá fazê-lo de maneira a não atrapalhar os demais atletas e de forma educada.
- i) Com 2 (duas) advertências o competidor é desclassificado

IX- Disposições Gerais

- a) Todos os expedientes e/ou equipamentos que possam vir a facilitar o tiro, e que não foram aqui mencionados, ou ainda, contrariem o espírito destas regras, são proibidos.
- b) O Diretor da Prova poderá a qualquer momento examinar o equipamento do atleta e impugnar os resultados caso o julgue em desacordo com as normas estabelecidas.
- c) Os casos omissos, caso ocorram, serão resolvidos em primeira instância pelo Coordenador de Provas Especiais e em segunda instância pela Comissão Técnica de Carabina, Pistola e Rifle.
- d) Todos os chefes de equipe e atletas deverão ter conhecimento das regras e cuidar para que elas sejam cumpridas.
- e) Será aceito recurso quanto aos resultados até um prazo máximo de 30 (trinta) minutos após a divulgação dos mesmos. Para interpor recurso, o interessado deverá pagar uma taxa equivalente a uma inscrição de prova. Caso o recurso seja aceito, o valor cobrado será devolvido. Dúvidas de pontuação durante a apuração deverão ser resolvidas na linha de tiro.
- f) As armas só poderão ser municiadas e/ou manobradas no posto de tiro. Após o término da série e/ou prova as armas deverão estar abertas e descarregadas sobre a bancada ou em seus respectivos invólucros. O não cumprimento desta norma bem como apontar a arma para qualquer direção que não a do alvo implica em desclassificação imediata.
- g) Será permitida a recarga da arma com ar comprimido durante a prova.
- h) Cada participante poderá efetuar duas séries, devendo ser considerada a de maior pontuação.