

Regulamento Puma Fogo Central

I- Finalidade

Regulamentar a prova de Carabina PUMA FOGO CENTRAL para o Campeonato Interno do Santa Monica Clube de Campo.

II- Descrição da Prova

1. a) Distância

25 (vinte e cinco) metros.

1. b) Alvo

b.1. Precisão – Alvo de precisão – Revólver – 25 metros.

b.2. Tiro Rápido – Alvo de Tiro Rápido.

1. c) Posição

De pé, sem nenhum tipo de apoio ou suporte. A sustentação da arma se dará com ambas as mãos e o ombro. Um dos cotovelos poderá estar apoiado no quadril.

1. d) Empunhadura

No momento do disparo a sustentação da arma se dará com ambas as mãos e o ombro.

Estágio de Tiro Rápido (Posição de Partida): O competidor deverá manter a arma apontando para baixo, em ângulo de 45 graus em relação ao solo, até a abertura do alvo.

1. e) Arma

Serão permitidas carabinas modelo PUMA, ou similares de qualquer fabricante que contenham as seguintes especificações:

1.1. Calibre – .38 SPL, 9 mm, .357 Magnum, 44-40, com miras abertas sem nenhum tipo de aparelho ótico. A massa de mira poderá ter o túnel de proteção.

1.2. Miras abertas sem nenhum tipo de aparelho ótico. A massa de mira poderá ter o túnel de proteção.

1.3. Armas com peso até 4,5 (quatro vírgula cinco) Kg, incluindo as miras.

2. Não será permitido:

2.1. Armas olímpicas, mesmo que tenham sido adaptadas.

2.2. Modificações ou adaptações que alterem as características originais da arma: uso de contrapesos de cano, freio de boca, compensador, garfo, apoio do rosto ajustável, elevador do apoio do rosto, apoio para mão sob a coronha (palm rest), tubo prolongador do cano/maça de mira.

2.4. NÃO serão admitidas armas monotiro que tenham características similares a armas olímpicas.

2.5. A alça de mira deve ficar obrigatoriamente à frente da posição do gatilho. Considera-se para este efeito o ponto de inserção do gatilho no mecanismo.

2.6. Soleira com regulagem vertical e horizontal. Será permitido o uso deste dispositivo.

2.7. Para fins de manutenção será aceita a utilização de componentes similares aos originais em forma, dimensão e função, mesmo que adaptados de outra arma equivalente, igualmente permitida.

1. e) Equipamento

2. Não será permitido o uso de bancada regulável, para descanso da arma no intervalo do tiro.

2. Não será permitido o uso de calça de tiro, botas de tiro, casaco de tiro, bandoleira, luva ou qualquer outro tipo de vestimenta utilizada em provas olímpicas ou que facilite o tiro. Serão aceitos óculos (inclusive com íris).

1. f) Competição

2. Ensaio

f.1.1. Precisão – Haverá ensaio no tempo de 5 minutos, com no máximo 5 disparos.

f.1.2. Tiro Rápido – Haverá ensaio, composto de 5 (cinco) disparos, na abertura dos alvos (3×7)

2. Prova

Esta prova é disputada em duas etapas distintas, sendo uma de Precisão e outra de Tiro Rápido.

Serão 20 (vinte) disparos na Precisão, em 4 série de 5 (cinco) disparos, no tempo de 5 minutos para cada série, e 20 (vinte) disparos no Tiro Rápido (3×7). Na Precisão serão empregados dois alvos de prova, sendo os mesmos substituídos a cada 10 (dez) disparos. Para o Tiro Rápido também serão 4 (quatro) séries de 5 (cinco) disparos, em 2 (dois) alvos de prova, substituindo-se os mesmos a cada 10 (dez) disparos.

Todos atletas devem completar o Estágio de Precisão antes de iniciar o Estágio de Tiro Rápido; Para cada série, ao comando do juiz, o competidor deverá carregar a arma com 5 munições de uma vez ou uma a uma.

Obs.: Só é permitida a compensação de disparos, por falha comprovada. São dez disparos em cada alvo.

3. Tempo

3.1. Precisão – Cada série terá o tempo de 5 minutos.

3.2. Tiro Rápido – As séries serão de acordo com a minuteria no tempo de 3 (três) segundos com o alvo aberto e 7 (sete) segundos com o alvo fechado.

4. Pontuação Especial

Não haverá qualquer tipo de bonificação e/ou pontuação especial.

g) Comandos

- Juiz-Árbitro deve dar a voz de "CARREGAR" antes de cada série. Depois da voz de "CARREGAR" o(s) atirador(es) têm até um (1) minuto para se prepararem com o número correto de munições;
- Após o comando de "DESCARREGAR" ser dado no final de uma série de ensaio ou de prova, deve haver uma pausa de 1 (um) minuto antes de o Juiz Arbitro dar o comando "CARREGAR" para iniciar a série seguinte;
- “Atiradores prontos?”
- “Atenção”
- O tiro começará ao comando apropriado ou sinal;
- “Série encerrada. Armas abertas sobre a bancada. Atiradores atrás da linha de segurança” – Repete-se a cada série
- Todos os atiradores devem completar a parte de precisão antes de começar a parte de velocidade;
- “Prova encerrada – armas em segurança”
- Todos os atiradores fazem as séries de ensaio bem como as de competição ao mesmo tempo e à mesma voz:

"PARA A SÉRIE DE ENSAIO - CARREGAR"	Todos os atiradores carregam dentro do tempo de um (1) minuto
"PARA A PRIMEIRA I PRÓXIMA SÉRIE DE COMPETIÇÃO CARREGAR"	Todos os atiradores carregam dentro do tempo de um (1) minuto
"ATENÇÃO"	<p>Quando são utilizados alvos eletrónicos, as luzes vermelhas são ligadas. Decorridos 7 sec. +/- 0.1 sec. as luzes verdes acendem-se.</p> <p>Quando são utilizados alvos de papel, os alvos são virados para a posição de perfil. Depois de 7 segundos (+/-0.1 seg.) acende-se a luz verde ou os alvos são virados para a posição de frente.</p>

-

- Antes de cada tiro o atirador baixa o seu braço e adota a posição de PRONTO;
- Considera-se que uma série começa a partir do momento em que se acende a luz vermelha ou que os alvos tomam a posição de topo depois da voz de "ATENÇÃO". Todos os tiros disparados a partir desse momento contam para a competição.

Obs.: 1 – Armas em segurança significa: abertas e descarregadas sobre a bancada ou em seus invólucros.

2 – Não é permitido o municiamento durante o tempo de preparação.

h) Falhas de munição ou de arma

Serão permitidas até 2 falhas na prova completa, desde que comprovadas.

i) Tiro cruzado

Serão considerados como zero. O atleta que atingir o alvo de outro concorrente, quando identificado, será penalizado em 2 (dois) pontos, não podendo repetir o próprio disparo. Na impossibilidade de se identificar qual é o tiro cruzado, será computado o valor mais alto, cabendo ao atleta que desejar que não lhe seja atribuído um impacto em seu alvo informar imediatamente ao árbitro. Os orifícios no alvo que superarem uma vez e meia o diâmetro do projétil serão considerados como 0 (zero).

j) Apuração

Os alvos serão apurados no estande de tiro, ao final de cada série.

Desempates: Se dará pelos itens abaixo nesta ordem:

- Maior número de X, 10, 9 e assim sucessivamente (estágio de Precisão).
- Caso permaneça o empate, o mesmo critério será aplicado no (estágio de Tiro Rápido).
- Sorteio

III. Categorias

A Prova será realizada nas categorias Masculino e Damas.