

Regulamento do "Shootoff" – 13/dez2025

Regras de Segurança: serão seguidas todas as normas de segurança das divisões da IPSC;

Formato da Competição: Eliminação Simples (*Single Elimination Tournament*). Os atiradores se enfrentam em chaves de 1 vs 1. O vencedor avança, e o perdedor é eliminado.

Local da Competição: Estande Externo de Tiro do Santa Mônica

Equipamento e Divisões

Para que a competição seja justa, é crucial definir as divisões de equipamento.

Modalidades:

- Revólver (exceto calibre 44mag ou superior)
- Pistola (exceto calibre 44mag ou superior)
- Carabina Lever Action (exceto calibre 44mag ou superior)
- Carabina Semi Automática (exceto calibres tipo garrafa)
- Espingarda Semi Automática (somente chumbo fino)
- Espingarda Pump (somente chumbo fino)

Obs.: necessário mínimo de 2 competidores para a modalidade.

Restrições de Equipamento:

Munição: Apenas munição comercial ou recarga, com ogivas de chumbo, dentro dos padrões de segurança (não é permitido uso de munições jaquetadas ou semelhantes).

Acessórios: É permitido o uso de miras ópticas (Red Dot).

Segurança: Uso **obrigatório** de óculos de proteção e abafadores.

Formato do Duelo (A Pista)

Configuração da Pista:

A pista será **simétrica**, com 8 alvos sendo o de cor diferenciada o último a ser derrubado, apontando o vencedor

Comando de Partida: Sinal sonoro (timer).

Condição de Partida: Arma carregada, travada, apontada para a bandeirola a frente do posto de tiro.

Munição: qualquer divisão a arma deve estar carregada com máximo de 7 munições, sendo obrigatório – no mínimo – uma recarga antes do último disparo final.

Regra de Engajamento:

O atirador deve derrubar **todos** os poppers.

Vencedor da Rodada: O atirador que derrubar todos os seus alvos no menor tempo é o vencedor da rodada, reforçando que deve-se derrubar os 7 poppers em linha e – somente após os 7 derrubados – derrubar o stop popper que terá cor diferente dos demais.

Disputa final da Modalidade: os dois últimos competidores disputarão a final do torneio em formato de "melhor de três" passadas.

Penalidades e Desclassificação (DQ)

Falhas (*Misses*):

Se o atirador não derrubar todos os alvos, ele **perde automaticamente a rodada**, independentemente do tempo. Caso nenhum dos competidores consiga concluir a prova, os dois são eliminados da disputa.

Segurança e Desclassificação (DQ):

Manuseio Inseguro: Apontar a arma para uma direção insegura (fora do perímetro de segurança ou do ângulo de tiro, etc).

Disparo Acidental: Qualquer disparo que atinja o solo ou paredes fora do alvo ou do *downrange*.

Queda da Arma: Queda da arma em qualquer momento (mesmo se descarregada).

Comportamento Inadequado: Falta de respeito com a organização ou outros competidores.

Consequência: Qualquer DQ resulta na **eliminação imediata** da competição.

Falha no Equipamento:

Se a arma falhar (pane de alimentação, falha de ignição, etc.), o atirador pode tentar sanar a pane **somente dentro da área de tiro, com a arma apontada para a direção dos alvos**. O tempo continua correndo.

Inscrição e Premiação

Inscrição: R\$20,00 (vinte reais) / modalidade

Premiação:

1º Lugar: 70% do arrecadado na modalidade.

2º Lugar: 30% do arrecadado na modalidade.

Formatação das disputas:

8h – 9h	O competidor deve apresentar-se a organização com sua ficha de inscrição preenchida por completo. Estar em posse e apresentar: arma, CRAF e GT de acordo com a legislação vigente.
9h – 9h30	Sorteio das duplas de cada divisão. O sorteio será realizado retirando as fichas de inscrição da modalidade de uma caixa. O primeiro sorteado de cada dupla assume a posição a esquerda da pista (posição 1). Consequentemente, o segundo assume a posição a direita da pista (posição 2).
9h30 – 12h30	Torneio
12h30	Churrasco de confraternização (R\$50/pessoa)

Comissão organizadora:

Ricardo Lessa

André Althaus

Scheilla Santos

Rafael Sendeski

Fredi D´Agostin

Sandra Deusdiant

Andrey Sanches

Sandro Johanson

João Carlos

Andréa Batista